

Curso: **Técnico em Informática**
Disciplina: **MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES**

MODALIDADE: Subsequente
Período Letivo: 3º Semestre
Carga-Horária: 72 h - 4 aulas semanais

COMPETÊNCIAS	E	HABILIDADES
<ul style="list-style-type: none">• Identificar os componentes internos de computador;• Conhecer a importância e o funcionamento de um sistema operacional;• Instalar e configurar sistemas operacionais de várias plataformas;• Instalar e configurar periféricos nos sistemas operacionais;• Instalar, remover e configurar aplicativos;		<ul style="list-style-type: none">• Identificar e conhecer o funcionamento dos componentes internos de um computador comercial.• Conhecer vários sistemas operacionais;• Conhecer o funcionamento de um sistema operacional;• Configurar sistemas operacionais e aplicativos;• Selecionar o sistema operacional de acordo com as necessidades do usuário;• Instalar e remover aplicativos;• Instalar e configurar periféricos;• Detectar erros de softwares e realizar a sua manutenção;

BASES CIENTIFICO-TECNOLÓGICAS

1. Hardwares internos
 - a. Placa-mãe
 - b. Memória
 - c. Fontes
 - d. Discos Rígidos
 - e. Drive de disquete e óticos
 - f. Placas de som
 - g. Placas de vídeo
 - h. Placa de fax-modem
 - i. Gabinete
2. Periféricos
 - a. Mouse

- b. Teclado
 - c. Webcam
 - d. Impressoras
 - e. scanner
3. Sistema Operacional
- a. Funcionamento
 - b. Windows, linux e OSX
 - c. Configurando sistemas operacionais
 - d. Instalação e configuração de periféricos
 - e. Instalação, configuração e remoção de aplicativos
 - f. Manutenção preventiva
 - g. Detecção de erros e manutenção
 - h. Aplicativos para manutenção
 - i. Segurança (backup, recovers, antivírus, etc)

PROCEDIMENTOS METODOLÓGICOS

O desenvolvimento da disciplina se dará por meio de aulas expositivas, nos laboratórios, e dialogadas em classe, discussões de estudos de casos, atividades individuais e em grupo, apresentação de trabalhos pelos alunos.

RECURSOS DIDÁTICOS

Utilização de quadro branco, laboratórios, computador, projetor multimídia, aparelho de som.

AVALIAÇÃO

- Avaliações escritas;
- Avaliações práticas;
- Trabalhos individuais e em grupo (listas de exercícios, estudos dirigidos, pesquisas);
- Participação nas discussões;

REFERENCIAS

1. HARDWARE PC - GUIA DE APRENDIZAGEM RÁPIDA - 3ª EDIÇÃO 2004 MORIMOTO, CARLOS EDUARDO / BOOKS.
2. HARDWARE - MONTAGEM, CONFIGURAÇÃO & MANUTENÇÃO DE MICROS FERREIRA, SILVIO / AXCEL BOOKS.
3. GUIMARCES, Célio Cardoso. - Princípios de Sistemas Operacionais. Rio de Janeiro, Campus.
4. HARDWARE I- Vasconcelos, Laércio / MAKRON BOOKS
5. INFORMÁTICA: CONCEITOS BÁSICOS. FERNANDO DE CASTRO VELLOSO;
6. WINDOWS VISTA - CURSO COMPLETO - JÚLIO BATTISTI
7. WINDOWS XP HOME & PROFESSIONAL - SEGUNDA EDIÇÃO