



**IFBA – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia**

Análise e Desenvolvimento de Sistemas

INF011 – Padrões de Projeto

Prof.: Sandro Santos Andrade

Aluno: \_\_\_\_\_

### **1ª Avaliação Individual - 2011.2**

**Questão 1)** (2,0) Apresente e explique três Princípios de Projeto OO utilizados em bons sistemas. Indique onde cada um desses três princípios foram aplicados nos padrões já estudados.

**Questão 2)** (2,0) Apresente um exemplo inédito de aplicação do padrão Abstract Factory, proponha um diagrama de classes para a solução e informe como o sistema seria empacotado.bele

**Questão 3)** (2,0) Apresente as principais semelhanças e diferenças entre o Abstract Factory e o Builder. Dê um exemplo inédito de aplicação do Builder, apresentando o diagrama de classes da solução.

**Questão 4)** (2,0) Quais as vantagens de utilização do padrão Singleton se comparado com a utilização de atributos estáticos ? Apresente um problema onde a utilização de diversas especializações do Singleton torna a solução mais flexível. Apresente o diagrama de classes da solução.

**Questão 5)** (2,0) Que tipo de benefício traz o Prototype em relação ao Abstract Factory e ao Builder ? Quais as desvantagens, por outro lado, da sua utilização ? Faça uma análise do trade-off Flexibilidade x Robustez ao utilizar o Prototype.

Boa Sorte !