

Exercício

Implemente uma aplicação cliente o servidor usando sockets em Java para solicitações e respostas. A questão é projetar e implementar um servidor de “Mensagens de Boa Sorte”, iguais àquelas que aparecem em biscoitos da sorte. As mensagens são textos estão em um vetor[5] de String na classe MSGResponse e que devem ser enviados aleatoriamente como resposta a um pedido de cliente. Use o esqueleto a seguir para implementar seu servidor. Implemente a classe MSGResponse que deve receber um socket como parâmetro e ter o método que envia as mensagens de boa sorte aleatórias. Preencha o vetor com suas mensagens:

```
// Exemplo de servidor para enviar mensagens de boa sorte
import java.io.*;
import java.net.*;
public class Servidor {
    public static void main(String[] args) {
        // (1) escolha uma porta para ser usada por este servidor
        try {
            // (2) crie um socket de servidor
            while(true) {
                // (3) aceite uma conexão de um cliente,
                // (4) envie a mensagem de boa sorte usando a classe MSGResponse
                em modo Thread
            }
        } catch(Exception e){
            System.out.println(e);
        }
    }
}
```