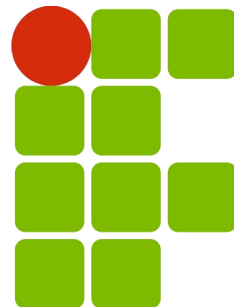


# INF011 – Padrões de Projeto

## 08 – *Structural Patterns*

**Sandro Santos Andrade**  
sandroandrade@ifba.edu.br

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia**  
**Departamento de Tecnologia Eletro-Eletrônica**  
**Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**

# Structural Patterns

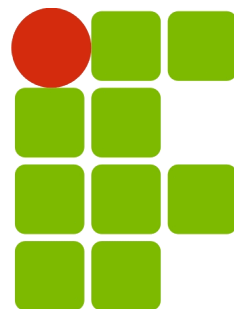
- Representam soluções de composição de classes e objetos com o objetivo de formar estruturas maiores
- Structural *class* patterns:
  - Compõem **interfaces ou implementações**, através de herança. Ex: *Adapter*
- Structural *object* patterns:
  - Obtêm novas funcionalidades através da composição de **objetos**. Ex: *Composite, Proxy, Flyweight, Facade, Bridge* e *Decorator*

# INF011 – Padrões de Projeto

## 08 – *Structural Patterns*

**Sandro Santos Andrade**  
sandroandrade@ifba.edu.br

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia**  
**Departamento de Tecnologia Eletro-Eletrônica**  
**Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**



**INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA**