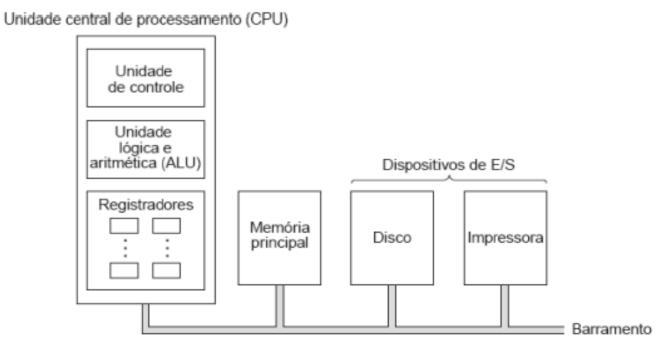


# Barramento

INFO28 - ARQUITETURA DE COMPUTADORES E SOFTWARE BÁSICO

FLAVIAMSN@IFBA.EDU.BR

## Voltando a arquitetura básica de computadores...



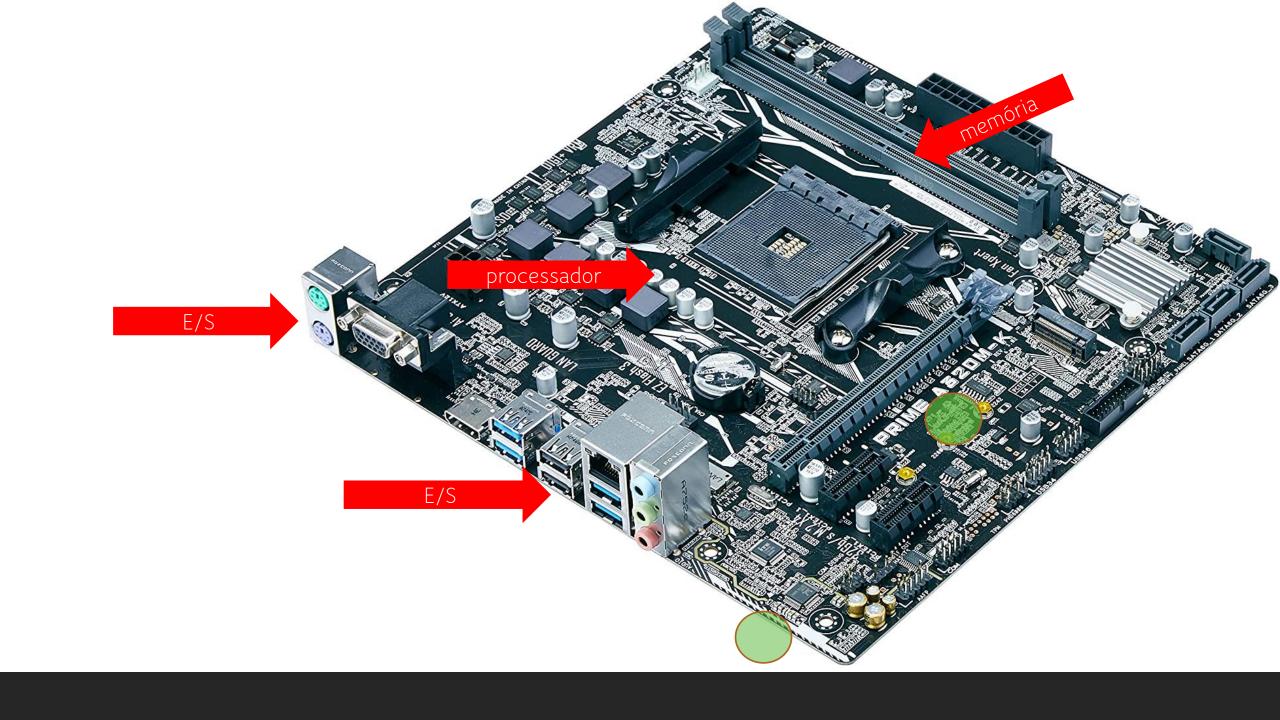
Arquitetura de von Neumann, por Tanenbaum

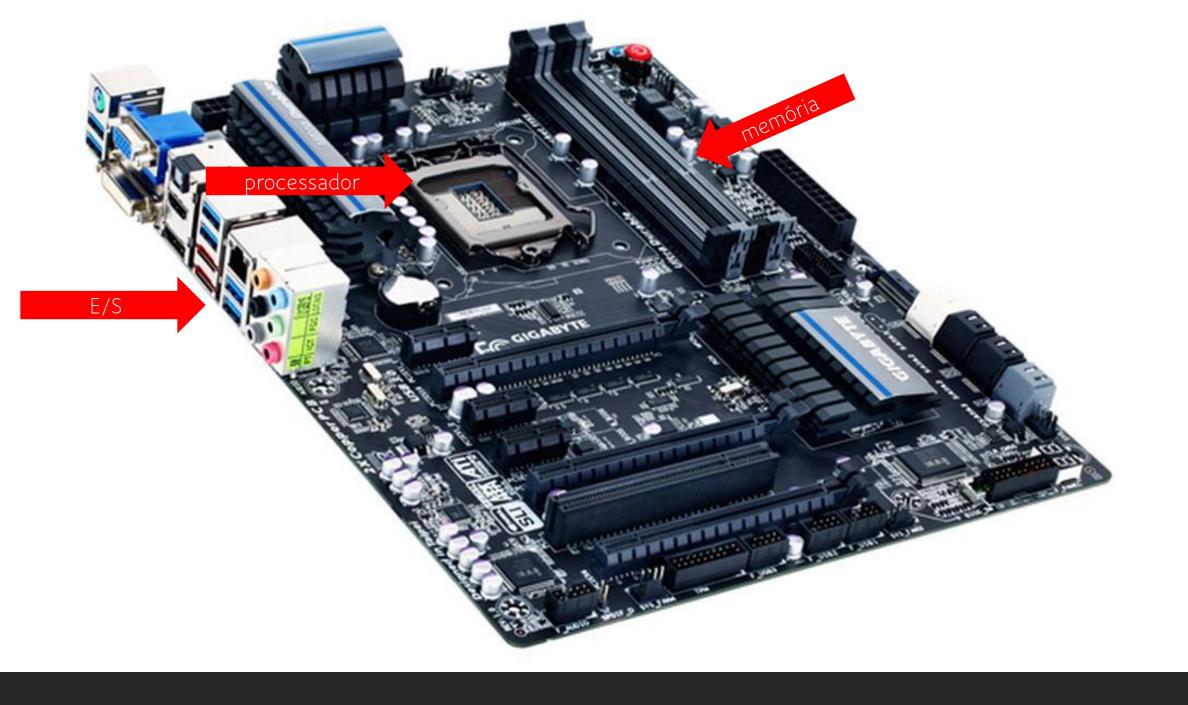
# Como unir os componentes físicos em uma arquitetura computacional?

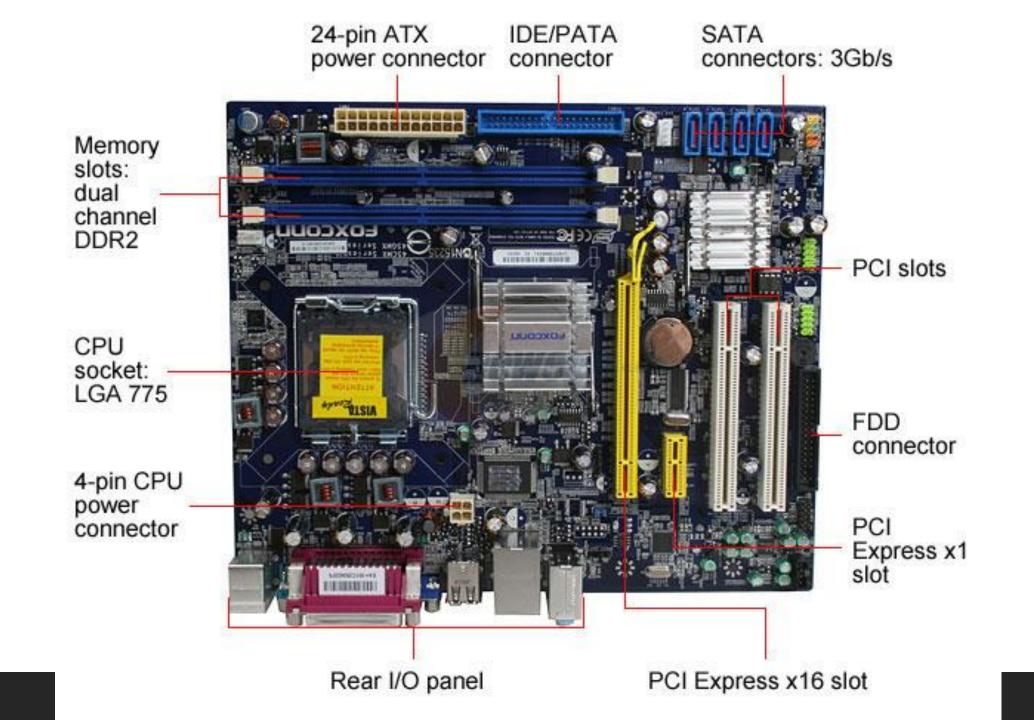
Através de uma estrutura de **interconexão** entre **cada um dos componentes**, que propicie a comunicação dos módulos computacionais

Comunicação pressupõe transmissão dados

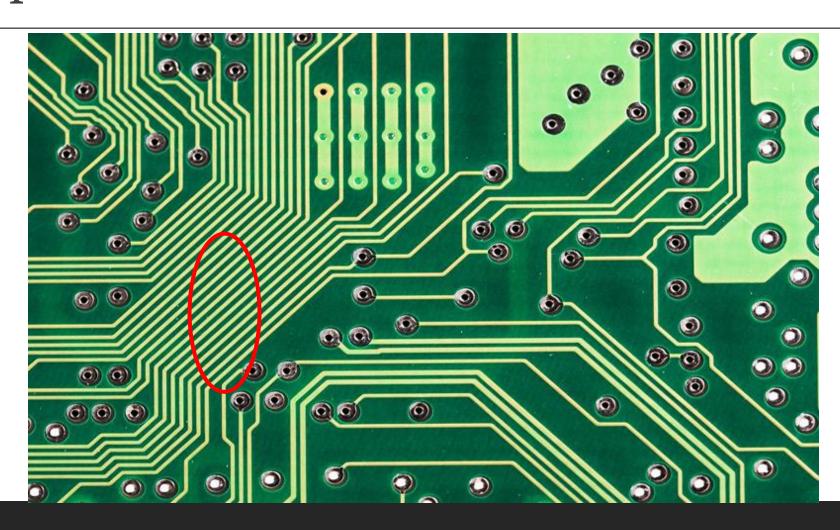


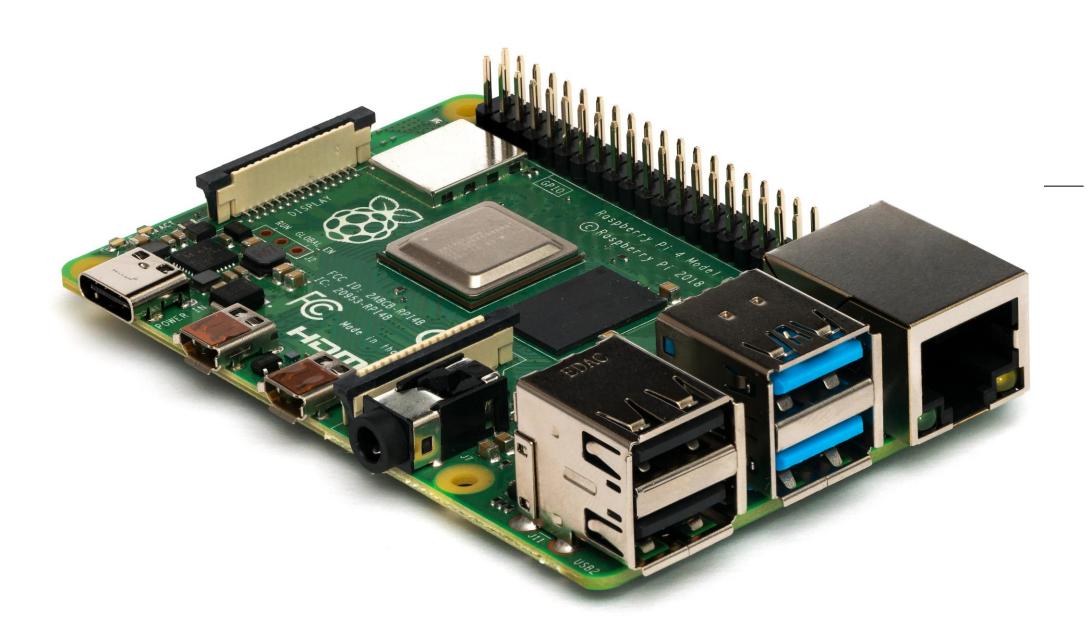






# Onde está o barramento non meu computador?





# O que é o barramento?

•Conjunto de conexões elétricas que transportam as informações entre os dispositivos de hardware;

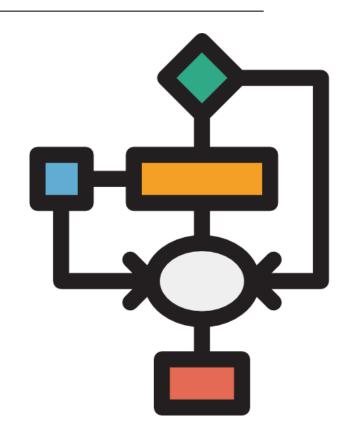
• "Conjunto de linhas de comunicação que permitem a interligação entre dispositivos, como CPU, Memória e outros periféricos";

•Trilhas transmitem sinais que representam um único digito binário;

- •As linhas transmitem os bits em paralelo.
  - O que significa dizer que um barramento é de 16 bits?

### Fluxos de transferência

- •memória processador: instruções ou dados.
- •processador **→** memória: dados.
- $\bullet$ E/S  $\rightarrow$  processador: dados.
- •processador  $\rightarrow$  E/S: dados.
- •dispositivo de E/S → memória: DMA

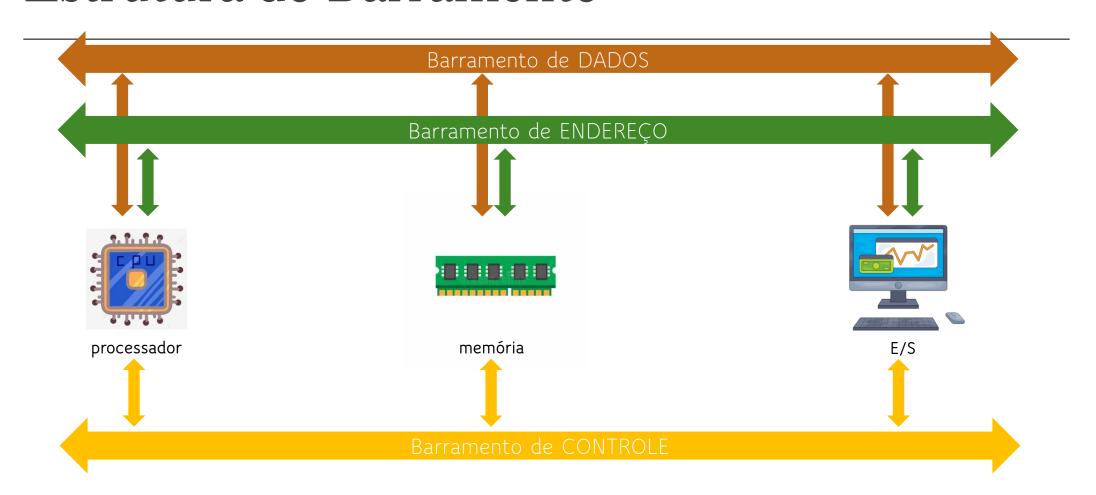


### Estrutura do Barramento

- •Um barramento possui dezenas de linhas
- •Estas linhas dividem-se em:

- Via de dados/instrução
- Via de endereços
- Via de controle

## Estrutura do Barramento



#### memória:

- operação de leitura ou escrita é indicada através de um bit de controle (0 ou 1).
- o endereço da posição de memória onde será realizada a operação também deve ser informado.

#### E/S:

- operações de leitura ou escrita sobre o dispositivo externo.
- o cada controladora está associada a um endereço (porta) distinto para que possa ser identificada.

#### processador:

- lê dados e instruções que serão executadas.
- Além disso, gera sinais de controle para coordenar a execução do sistema computacional como um todo.

### Barramento de Dados

- Barramento bidirecional;
- Trafega dados e instruções;
- •Concedem um caminho para transferência de dados entre os módulos dos sistema;
- •A largura do barramento de dados define o numero de linhas deste caminho



A largura do barramento é um atributo muito importante para o desempenho do sistema. Porque?

## Barramento de Endereço

Define a origem e destino dos dados;

Quando o processador deseja ler uma <u>palavra</u> ele coloca o endereço da mesma no barramento;

Usado ainda para endereçar as portas do modulo de E/S

### Barramento de Controle

•Controla o acesso e uso das linhas de dados e endereço;

- •Transmite sinais de instruções e flags de temporização
  - Flags de instrução indicam operações a serem executadas;
  - Flags de temporização indicam a validade dos dados;

# O que o barramento de controle gerencia?

- Escrita e Leitura na Memória
- Escrita e Leitura em Porta E/S
- •Confirmação de Transferência
- •Confirmação de Interrupção
- Requisição e Concessão de Barramento
- Relógio Reset (inicialização)

# Como deve ser a comunicação usando o barramento?



### Barramento :: envio de dados

Quando um dispositivo deseja enviar dados a outro:

- 1. obter o controle do barramento
- 2. transferir os dados por meio do mesmo;

# Barramento :: requisição de dados

- •Quando um dispositivo deseja solicitar dados de outro dispositivo:
  - 1. obter o controle do barramento;
  - 2. transferir uma solicitação para o outro dispositivo
  - ✓Barramento de endereço e barramento de controle
  - 3. Aguardar o envio dos dados pelo dispositivo.

