

INSTITUTO FEDERAL DE  
EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
BAHIA  
Campus Salvador

# Comunicação entre processos

---

---

# Comunicação entre processos (-- motivação --)

---

---

- Processos em execução no sistema operacional podem ser:
  - Independentes:
    - Quando não podem ser afetados pela execução de outro processo
  - Cooperantes
    - Quando podem ser afetados pela execução de outro processo
- Já sabendo que compartilhamento causa problemas, é mais fácil criar processos independentes!!

# Comunicação entre processos

## (-- motivação --)

---

---

- Entretanto, é extremamente desejável criar um ambiente com processos cooperantes!
- Porque?
  - Compartilhamento de informações
  - Aumento da velocidade de computação
  - Modularidade
  - Dar suporte a execução de várias tarefas
- Processos cooperantes requerem comunicação entre processos (*Interprocess communication – IPC*)

# Comunicação entre processos

## (-- definição --)

---

---

- Mecanismo que permite aos processos trocarem dados ou informações.
- Comunicação entre processos não usa interrupção!
- Frequentemente é feita de duas formas:
  - Troca de mensagens
  - Compartilhamento de memória

# Comunicação entre processos (-- troca de mensagens --)

---

- Se pensarmos numa arquitetura centralizada, os processos estão na mesma máquina.
  - Diferentes processos têm acesso aos mesmos recursos.
- O que acontece se a arquitetura do sistema for distribuída? (um *chat*, por exemplo)
- Como os processos podem se comunicar?

# Comunicação entre processos (-- troca de mensagens --)

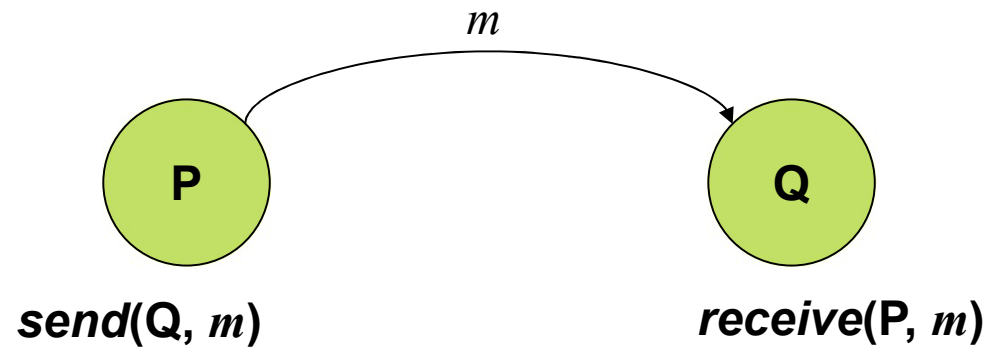
---

- Processos podem se comunicar por troca de mensagens.
  - Frequentemente quando estão em diferentes máquinas e precisam compartilhar dados
- A troca de mensagens é feita baseada em duas ***primitivas***:
  - *send()*
  - *receive()*
- Mensagens podem ter tamanho fixo ou variável
- Se dois processos precisam se comunicar, deve haver um ***link*** entre eles.

# Comunicação entre processos (-- troca de mensagens --)

---

---



# Comunicação entre processos

## (-- troca de mensagens --)

---

---

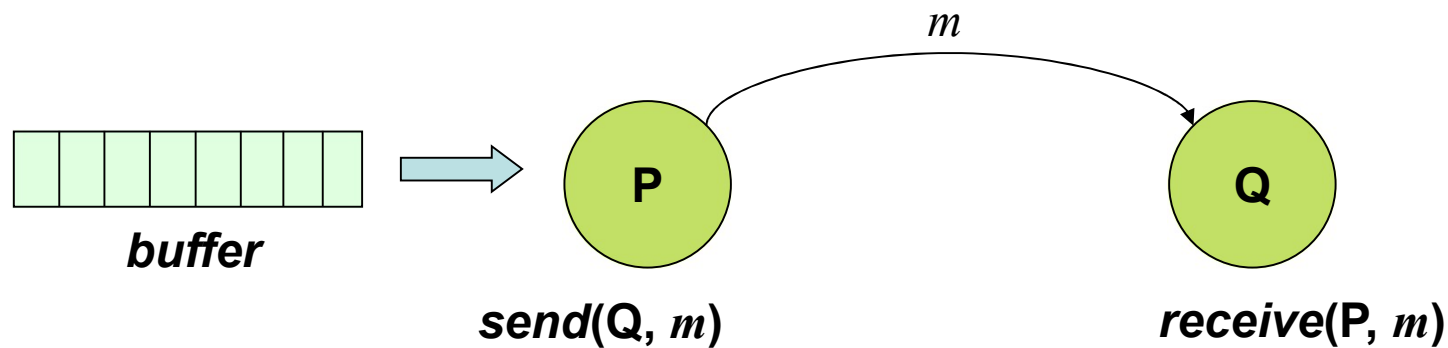
- Troca de mensagens por sincronização:
  - Blocking send: processo que envia a mensagem fica bloqueado até a confirmação do recebimento
  - Nonblocking send: processo envia a mensagem e vai executar a próxima instrução
  - Blocking receive: receptor fica bloqueado até que a mensagem esteja disponível
  - Nonblocking receive: o receptor devolve uma mensagem válida ou nula.



# Comunicação entre processos (-- troca de mensagens --)

---

- Troca de mensagens por bufferização:
  - *Zero capacity*
  - *Bounded-capacity*
  - *Unbounded-capacity*



# Comunicação entre processos (-- compartilhamento de memória --)

---

- Processos devem definir uma área de memória que será compartilhada;
- Por padrão o sistema operacional não permite que um processo acesse outro processo!
- Como resolver???

# Comunicação entre processos (-- compartilhamento de memória --)

---

- Caso dois processos desejem compartilhar memória, ambos precisam assumir as consequências de não considerar as restrições do sistema operacional
- **TODA COMUNICAÇÃO ENTRE PROCESSOS PRECISA DA ARBITRAGEM DO SISTEMA OPERACIONAL**

# Comunicação entre processos (-- compartilhamento de memória --)

---

- Processos trocam informações através de leituras e escritas numa área compartilhada;
- O sistema operacional não controla esta operação!
- O que os processos precisam garantir??

Para pensar um pouco...

---

---

*O que acontece quando dois processos querem escrever na mesma área de memória no mesmo instante?*

# Comunicação entre processos (-- *Race condition* --)

---

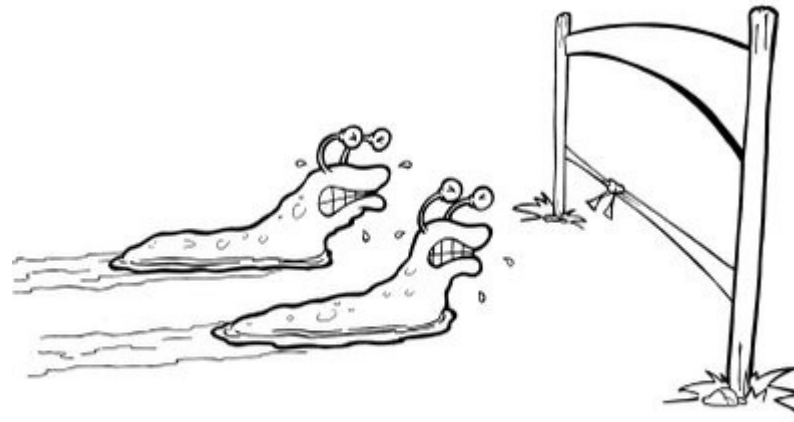
---

- Em alguns sistemas operacionais, processos cooperantes frequentemente compartilham algum dispositivo de armazenamento.
  - Arquivos
  - Memória
  - Disco

# Comunicação entre processos (-- *Race condition* --)

---

---



- Dois processos podem tentar ler ou escrever dados num espaço compartilhado, e o resultado final depende de quem está executando naquele momento.

# Comunicação entre processos

(-- *Race condition*: exemplo ilustrativo --)

---

- Um exemplo ilustrativo:

- Suponha duas *threads*, que alteram o valor da variável  $x$

$T_1: x := x + 1$   
 $T_2: x := x + 2$

Considere  $x = 2$

$T_1 \rightarrow T_2 : x = 5$   
 $T_2 \rightarrow T_1 : x = 5$

$T_1: x := x + 1$   
 $T_2: x := x * 2$

Considere  $x = 2$

$T_1 \rightarrow T_2 : x = 6$   
 $T_2 \rightarrow T_1 : x = 5$