

<b>PLANO DE ENSINO REMOTO EMERGENCIAL</b> Início:16/11/2020 Término:22/12/2020		
<b>Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas</b>	<b>Turma/semestre: 01/1º</b>	
<b>Departamento: Computação</b>	<b>Componente curricular: INF026 - Introdução a Computação</b>	
<b>Docente: Antonio Carlos Souza (AC)</b>	<b>Carga horária: 60 horas</b>	
<b>Carga horária total pendente para conclusão: 60 horas</b>	<b>Carga horária Atividades síncronas (interação em tempo real = <i>online</i>) 5 horas</b>	<b>Carga horária Atividades assíncronas (a interação acontece em diferentes tempos = <i>offline</i>) 10 horas</b>
<b>Carga horária dos atendimentos</b>	<b>Horários de atendimento: Segundas das 18:40 às 20:20</b>	

<p>discentes = 5 horas (1 hora/sem)</p>	<p>Quartas das 18:40 às 19:30            Quintas das 20:20 às 22:00</p>
<p><b>Atividade Interdisciplinar:</b>             (indicar qual a atividade ou projeto que será desenvolvido com a articulação entre dois ou mais componentes curriculares).</p>	<p><b>Componentes curriculares envolvidos:</b>             Não se aplica</p>
<p><b>OBJETIVOS</b></p>	
<p><b>OBJETIVO GERAL:</b> Instrumentalizar o aluno quanto aos conceitos básicos, narrativas, epistemologia e práticas necessárias a introdução a computação.</p> <p><b>Objetivos específicos:</b></p> <p><b>Produzir conhecimento sobre sistema digital e analógico;</b></p> <p><b>Produzir conhecimento em operações binárias e conversão entre bases numéricas;</b></p> <p><b>Produzir conhecimento em Temas introdutórios;</b></p> <p><b>Possibilitar a discussão se a Computação é Ciência ou Arte.</b></p>	

--

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

**Sistema de Representação**

**Sistema analógico e digital**

**Conversão entre bases numéricas**

**Operações binárias**

**Temas introdutórios**

**Ciência da Computação é uma ciência?**

## ATIVIDADES SÍNCRONAS (*ONLINE*)

As atividades síncronas serão realizadas três vezes por semana com duração de 2hs, 1h e 2hs respectivamente.

Os encontros síncronos serão divididos em duas partes:

**1ª parte - Apresentação do conteúdo teórico.**

Esta apresentação pode vir a utilizar aula expositiva como também metodologias ativas como sala de aula invertida, aprendizagem baseada em investigação e problemas, estudo de casos, jogos, etc.

**2ª parte – Discussão sobre os assuntos vistos e dúvidas pendentes.**

A plataforma usada será preferencialmente o Google Meet, caso haja problemas de conexão poderão ser usadas em substituição, as plataformas MConf RNP ou Microsoft Teams.

### **Primeira Semana**

#### **Boas Vindas e Orientações**

**Sistema de Representação**

**Sistema analógico e digital**

### **Segunda Semana**

Conversão entre bases numéricas

### **Terceira Semana**

Operações binárias

### **Quarta Semana**

Operações binárias

### **Quinta Semana**

Temas introdutórios

Ciência da Computação é uma ciência?

## **ATIVIDADES ASSÍNCRONAS (OFFLINE)**

As atividades assíncronas serão liberadas para os alunos no início de cada semana durante a aula síncrona. O prazo de entrega da atividade deverá a princípio ser de uma semana, encerrando na segunda-feira.

As atividades consistirão principalmente exercícios, algoritmos, etc. Serão disponibilizados livros gratuitos em pdf, vídeos, slides de aulas, apostilas e outros materiais didáticos. As atividades estarão relacionadas ao conteúdo de aulas síncronas ministrado em cada semana.

Quando solicitado pelos alunos, pode ser agendado um encontro para atendimento e discutir as dúvidas dos alunos que desejarem pelo Google Meet. Os alunos também poderão utilizar o email [acsantossouza@gmail.com](mailto:acsantossouza@gmail.com) para enviar as dúvidas.

## **RECURSOS DIDÁTICOS/PLATAFORMAS DIGITAIS DE ENSINO UTILIZADAS**

**Materiais didáticos: Slides de Aulas e Livros Gratuitos.**

**Recursos Digitais: Vídeos no Youtube, Google Slides**

**Plataforma de Comunicação: Google Meet - link**

<https://meet.google.com/hfq-takz-jqo>

## **AVALIAÇÃO**

**A avaliação será composta por:**

- 1. Exercícios – Peso 6**
- 2. Produção de textos – Peso 3**
- 3. Produção de Fluxogramas - Peso 1**

## **BIBLIOGRAFIA**

**Uma introdução a Computação: História e Ciência - Professores e Alunos de ADS**

- Computação: Temas Introdutórios - Antonio Carlos Souza, Romilson Lopes Sampaio e Luiz Machado**
- Informática: Conceitos Básicos - Fernando de Castro Velloso**
- Introdução a Ciência da Computação- Ricardo Fideli, Polloni e Fernando**
- Introdução a Informática H.L.Capron**

**Salvador, BA, 13 de Novembro de 2020**

**Antonio Carlos Souza (AC)**

**Docente**