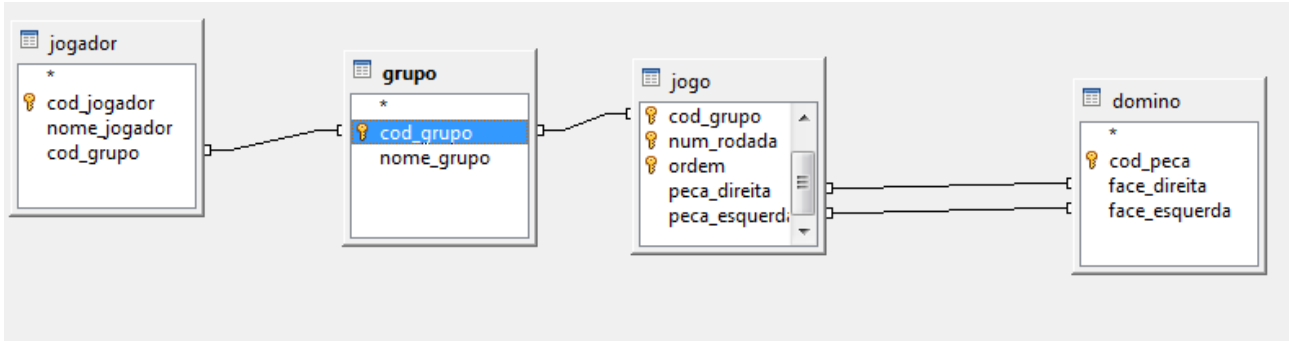


## Modelo Jogo Casadinha



O modelo acima deve ser implementado em banco de dados.

## Regras do Jogo Casadinha

1 – A turma deve ser organizada em grupos de duas pessoas (também conhecido popularmente como dupla).

2 – Cada grupo recebe 4 pedras do domínó.

3 – As pedras devem ser casadas, dois a dois, de acordo com o número de sua face. As pedras que forem casadas ou não devem ser dispostas em uma lista. A pedra que não for casada deve ficar sozinha em uma linha da lista.

4 – Serão executadas 4 rodadas de jogo.

5 – Em cada rodada, os dados da partida deverão ser alimentadas no banco de dados.

6 – Após o término da entrada de dados, devem ser respondidas as perguntas abaixo com a linguagem SQL.

### Perguntas a serem respondidas:

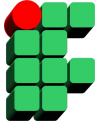
Quais os jogadores de um determinado grupo?

Quais grupos não possuem quaisquer jogadores cadastrados?

Quantas rodadas teve até o presente momento?

Quais peças foram sorteadas até o presente momento?

Quais peças NÃO FORAM sorteadas até o presente momento?



**Instituto Federal de Educação, Ciência e Cultura da Bahia**  
**Curso Superior de Tecnologia em Análise de Sistemas**  
**Disciplina: Banco de Dados I**  
**Prof. Grinaldo Lopes de Oliveira**

Quais peças foram colocadas em uma determinada rodada de um grupo específico ?

Quais peças mais saíram por grupo?

Quantas vezes uma determinada peça saiu nas rodadas?

Quantas vezes uma determinada peça saiu nas rodadas para um grupo específico?

Qual peça mais saiu e qual menos saiu nas partidas?

Que número de face saiu mais vezes?

Que número de face saiu mais vezes, por grupo

Qual o total de casadinhas por grupo?

Qual o total de casadinhas por rodada e grupo ?

Quem venceu o jogo ?

Quem foi o lanterninha?