

Escalonamento de Processos

Porque é necessário escalonar?

- Processos precisam ser executados
- Processos concorrem a CPU
- Escalonador:
 - Componente (implementação) do sistema operacional
 - Determina a ordem de execução dos processos baseado num *algoritmo de escalonamento*
 - Lê a fila que contém os processos no estado “pronto” e os ordena para execução

mento?

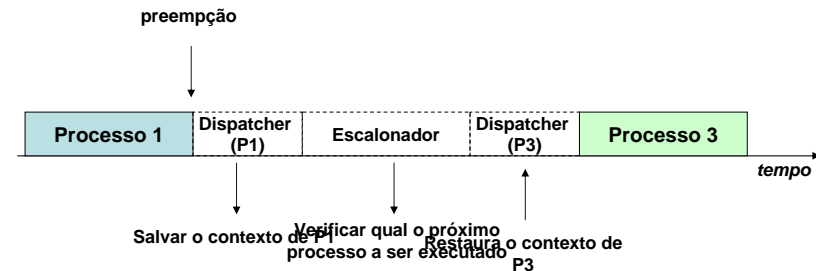


Bio

O que afeta a performance de um algoritmo de escalonamento?

- Cada processo possui informações que permitem definir precisamente seu estado.
 - Tais informações definem o **contexto** do processo
- Troca de Contexto
 - Mecanismo que permite ao escalonador interromper uma tarefa, e executá-la posteriormente, sem corromper seu estado.
 - Separação do escalonamento
 - Escalonamento = Política + Mecanismo

Ilustração da troca de contexto



Qual o objetivo do escalonamento?

- DEPENDE do **tipo** de sistema operacional
 - Lote:
 - Não possui usuários aguardando → pode ser preemptivo ou não
 - Não possui muita troca de contexto
 - OBJETIVOS:
 - melhorar o *throughput* (vazão)
 - melhorar o *turnaround* (tempo entre submissão e finalização)
 - manter a CPU ocupada

Qual o objetivo do escalonamento?

- Propósito Geral:
 - Possuem usuários interagindo
 - Precisam ser preemptivos
 - OBJETIVOS
 - melhorar o tempo médio de resposta
 - atender as expectativas dos usuários
- Tempo real:
 - Em geral são preemptivos
 - OBJETIVO:
 - cumprir requisitos lógicos
 - cumprir requisitos temporais

Qual o objetivo do escalonamento?

- Independente do *tipo* de sistema operacional, TODOS os algoritmos de escalonamento precisam atender a alguns critérios:
 - Justiça (fairness)
 - Aplicação da política de escalonamento
 - Equilíbrio (balance) entre as partes do sistema

Escalonamento para sistemas em lote

- FCFS (ou FIFO)
 - Primeiro processo da fila de pronto é o escolhido para executar.
 - Não-preemptivo
 - Fácil de entender
 - Fácil de programar
 - “Justo”
 - Processos de baixo custo de execução podem esperar muito tempo para ser executado

Escalonamento para sistemas em lote

- FCFS (ou FIFO)
 - Fazer o escalonamento para os seguintes processos:

Custo de execução	Instante de chegada
12	$t = 0$
8	$t = 3$
15	$t = 5$
5	$t = 10$

Escalonamento para sistemas em lote

■ Menor Job Primeiro

- O *job* de menor custo de execução executa primeiro.
- Não-preemptivo
- Fácil de entender
- Fácil de programar
- “Justo”
- Para ser adequado, requer que todos os jobs estejam disponíveis simultaneamente

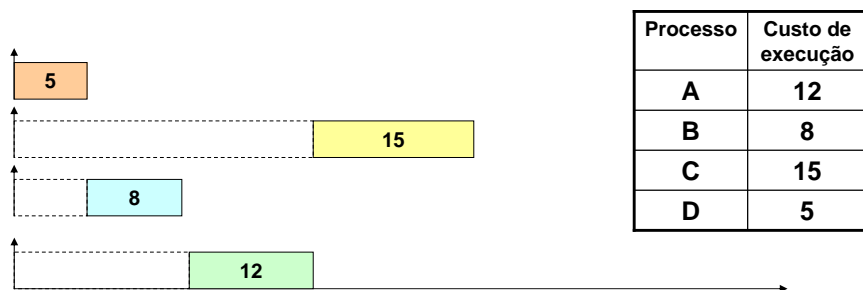
Escalonamento para sistemas em lote

■ Menor Job Primeiro

- Fazer o escalonamento para os seguintes processos

Processo	Custo de execução
A	12
B	8
C	15
D	5

SJF – *Shortest Job First*



Escalonamento em sistemas de propósito geral

■ Prioridade

- Processos tem diferentes prioridade de execução
- Preemptivo
- Baseado nos ciclos da CPU ou *quantum*
- Prioridade pode ser atribuída estaticamente ou dinamicamente
- Pode ser implementado considerando filas de prioridades
- A implementação de filas pode representar um problema!

Escalonamento em sistemas de propósito geral

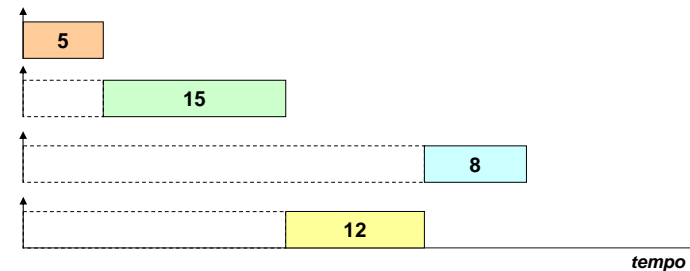
■ Prioridade

- Fazer o escalonamento para os seguintes processos

Processo	Custo de execução	Instante de Chegada	Prioridade
A	12	t = 0	3
B	8	t = 0	4
C	15	t = 0	2
D	5	t = 0	1

Prioridade

Processo	Custo de execução	Instante de Chegada	Prioridade
A	12	t = 0	3
B	8	t = 0	4
C	15	t = 0	2
D	5	t = 0	1



Escalonamento em sistemas de propósito geral

■ Prioridade

- Fazer o escalonamento para os seguintes processos

Processo	Custo de execução	Instante de Chegada	Prioridade
A	12	t = 0	3
B	8	t = 3	4
C	15	t = 5	2
D	5	t = 10	1

Escalonamento em sistemas de propósito geral

■ Filas Múltiplas

- Processos executam dentro de uma fatia de tempo predefinida (**quantum**)
- Preemptivo
- Justo
- Tamanho do *quantum* variável → trocas de contexto.
- Adaptável para diferentes tamanhos de processo
- Os processos são promovidos a medida que o tempo passa