

Aluno: \_\_\_\_\_ Nota: \_\_\_\_\_

### **1ª Avaliação Individual – 2017.2**

**1)** Crie um programa que tenha um vetor de caracteres. Esse vetor deve ter um tamanho máximo TAM = 10. Nenhum parâmetro pode ser global. Utilize boas práticas de modularização.

O programa deve ter:

- a. a função main, responsável por interagir com o usuário, informando os resultados das operações das demais funções
- b. uma função “insere caractere”. Ela deve solicitar o caractere ao usuário, e inserir no vetor, na primeira posição vazia, se ainda tiver espaço. Deve retornar se foi inserido ou não.
- c. Uma função “troca caractere”. Essa função solicita um novo caractere ao usuário. A função deve procurar no vetor o primeiro caractere que é maior que o caractere informado, quando achar, fazer a troca. A função deve retornar se houve a troca ou não. Quando houver a troca, a função principal (main) deve ser capaz de imprimir qual foi o caractere que saiu do vetor.
- d. Uma função para remover caracteres. A remoção deve ser lógica, no final do vetor. Basta nesse caso decrementar o topo.
- e. Uma função para listar os caracteres.
- f. uma função que imprime cada um dos caracteres distintos e a quantidade de vezes que ele aparece no vetor