

DISCIPLINA: MÉTODOS CIENTÍFICOS EM COMPUTAÇÃO

SEMESTRE: 5º

CÓDIGO DA DISCIPLINA: INF030

CARGA HORÁRIA: 30 HORAS

PROFESSOR: ALLAN EDGARD SILVA FREITAS

EMENTA

Computação como ciência. Metodologia científica aplicada a computação. Métricas apropriadas para as questões buscadas pela pesquisa em ciência da computação experimental.

OBJETIVOS

Desenvolver habilidades de análise técnica e científica com o estudo de métodos adequados. Tratar computação como ramo de ciência, desenvolvendo habilidades necessárias e o conhecimento do método técnico e científico.

PRÉ-REQUISITOS

INF031 – Metodologia da Pesquisa

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Computação como ciência.

Metodologia científica aplicada a computação.

Métricas apropriadas para as questões buscadas pela pesquisa em ciência da computação experimental.

Desenvolvimento de pré-projeto de pesquisa.

METODOLOGIA

Exposição participada, debates, leituras, interpretações de textos sobre metodologia científica e áreas afins, apresentação de documentos sobre ciência e dinâmicas de grupos.

RECURSOS

Quadro, pincel, retroprojetor, papéis, textos, TV, DVD e Data Show.

AVALIAÇÕES

Processual e contínua no transcurso da disciplina.
Entrega do anteprojeto de pesquisa na forma escrita e sua apresentação.

BIBLIOGRAFIA:

Raul Sidnei Wazlawick. Metodologia de Pesquisa em Ciência da Computação. Ed. Elsevier. 2014.

REVISÃO	ELABORAÇÃO	APROVAÇÃO	DATA APROVAÇÃO	PÁG DE PÁG
0	Allan Freitas	Coord. De ADS		1 de 2