

DISCIPLINA: ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS

SEMESTRE: 5°

CÓDIGO DA DISCIPLINA: INF014

CARGA HORÁRIA: 90 HORAS

PROFESSOR: SIMONE AMORIM

EMENTA

Introdução à Engenharia de Software. Processos de desenvolvimento de software: tradicionais, RUP, metodologias ágeis e novos paradigmas. Engenharia de requisitos. Introdução à arquitetura de software. Projeto, análise e modelagem de sistemas com UML. Teste de software. Gerência de configuração e mudanças. Evolução de software. Técnicas para QA (Quality Assurance), CMMI e MPS-BR.

OBJETIVOS

GERAIS

O objetivo desta disciplina é apresentar os fundamentos, processos e tecnologias da Engenharia de Software moderna, com foco na exposição da problemática do desenvolvimento de software de qualidade e como a área da Engenharia de Software disponibiliza soluções para alcançar este objetivo.

ESPECÍFICOS

A disciplina visa fornecer ao aluno o conhecimento essencial para compreender, analisar e implantar processos maduros de desenvolvimento de sistemas complexos de software.

PRÉ-REQUISITOS

INF011 – Padrões de Projeto

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução à Análise e Projeto de Sistemas

- 1.1 Introdução
- 1.2 A Natureza dos Sistemas
- 1.3 Participantes na Análise de Sistemas
- 1.4 Ciclo de Vida do Projeto
- 1.5 Principais Problemas do Desenvolvimento de Sistemas
- 1.6 Modificações na Análise de Sistemas
- 1.7 Processos de desenvolvimento de software: RUP, metodologias ágeis e novos paradigmas

2. Análise e Projeto Orientada a Objetos

- 2.1 O que é análise e projeto
- 2.2 Revisão dos conceitos de Orientação a Objetos
- 2.3 A Linguagem de Modelagem Unificada - Unified Modeling Language – UML
- 2.4 Processo de Desenvolvimento

3. Estudo de Caso

REVISÃO	ELABORAÇÃO	APROVAÇÃO	DATA APROVAÇÃO	PÁG DE PÁG
1	Simone Amorim	Coord. De ADS	03/09/2015	2 de 3

- 3.1 Planejando e Elaborando
- 3.2 Analisando
- 3.3 Projetando
- 3.4 Construindo
- 4. **Fases do desenvolvimento de software**
- 4.1 Engenharia de requisitos
- 4.2 Introdução à arquitetura de software
- 4.3 Teste de software
- 4.4 Gerência de configuração e mudanças
- 4.5 Qualidade de Software: CMMI e MPS-BR

METODOLOGIA

Aulas expositivas, práticas em laboratório

RECURSOS

Quadro, computador, projetor multimídia e laboratório para práticas.

AVALIAÇÕES

Tipo da Avaliação	Quantidade	Peso *
1ª Prova escrita individual	1	3
2ª Prova escrita individual	1	4
Trabalho prático em equipe	1	3

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

Título	Autor(es)	Veículo (conferência, editora, <i>website</i>)	Dados Adicionais (edição, ISBN, volume, páginas)	Ano
Análise e Projeto de Sistemas de Informação Orientados a Objetos	Raul Sidnei Wazlwick.	Campus	ISBN: 9788576052371. 3ª edição ed.1, pp. 253. ISBN: 8535215646	2004
Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML	Eduardo Bezerra.	Campus	ed.2, pp. 380. ISBN: 8535216960	2006
Engenharia de Software	Ian Sommerville	Pearson	ed.8, pp. 568. ISBN: 8588639289	2007

COMPLEMENTAR

Título	Autor(es)	Veículo (conferência, editora, <i>website</i>)	Dados Adicionais (edição, volume, páginas)	Ano
Engenharia de Software	R. Pressman	Campus	ed.6, pp. 752. ISBN: 8563308009	2006
UML Essencial - Um Breve Guia Para a Linguagem- Padrão de Modelagem de Objetos	F. MARTIN; S. KENDALL	Bookman	ed. 3, pp. 160. ISBN:8536304545	2004

REVISÃO	ELABORAÇÃO	APROVAÇÃO	DATA APROVAÇÃO	PÁG DE PÁG
1	Simone Amorim	Coord. De ADS	03/09/2015	2 de 3

--	--	--	--	--

Utilizando UML e Padrões Uma Introdução a Análise e ao Projeto Orientados a Objetos	Larman, Craig	Bookman	ed.3, pp. 696. ISBN: 8560031529	2007
UML: Guia do Usuário	James Rumbaugh	Campus	ed.1, pp. 500. ISBN: 8535217843	2006

REVISÃO	ELABORAÇÃO	APROVAÇÃO	DATA APROVAÇÃO	PÁG DE PÁG
1	Simone Amorim	Coord. De ADS	03/09/2015	2 de 3