

COMPILADOR DEV C



```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    // definicao de variaveis
    double n1, n2, n3, media;
    // entrada de dados
    scanf ("%lf %lf %lf", &n1, &n2, &n3);
    // operacao
    media=(n1+n2+n3)/3;
    // saida de dados
    printf("%f", n1);
    printf("%f", n2);
    printf("%f", n3);
    printf("%f", media);
    system("PAUSE");
}
```



Ativar o Windows

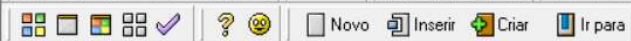
Acesse Configurações para ativar o Windows.

	Compilar	Ctrl+F9
	Compilar arquivo atual	Shift+Ctrl+F9
	Executar	Ctrl+F10
	Parâmetros...	
	Compilar & Executar	F9
	Recompilar Tudo	Ctrl+F11
	Checar Sintaxe	
	Limpar	
	Análise do Perfil	
	Resetar Programa	Alt+F2

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    //
    //
    scanf ("%lf %lf %lf",&n1, &n2, &n3);
    // operacao
    media=(n1+n2+n3)/3;
    // saida de dados
    printf("%f", n1);
    printf("%f", n2);
    printf("%f", n3);
    printf("%f", media);
    system("PAUSE");
}
```

Próximo Passo	Passar adiante	Debug	Adicionar Marcador
Passar por dentro	Ir para o Cursor	Parar Execução	Remover marcador





```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    // definicao de variaveis
    double n1, n2, n3, media;
    // entrada de dados
    scanf ("%lf %lf %lf",&n1, &n2, &n3);
    // operacao
    media=(n1+n2+n3)/3;
    // saida de dados
    printf("%f", n1);
    printf("%f", n2);
    printf("%f", n3);
    printf("%f", media);
    system("PAUSE");
}
```

Compile Progress

Progress Log

Compiler: Default compiler

Status: **Done.**

File:

Errors: 0 Warnings: 0

Fechar





```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    // definicao de variaveis
    double n1, n2, n3, media;
    // entrada de dados
    scanf ("%lf %lf %lf", &n1, &n2, &n3);
    // operacao
    media=(n1+n2+n3)/3;
    // saida de dados
    printf("%f", n1);
    printf("%f", n2);
    printf("%f", n3);
    printf("%f", media)
    * system("PAUSE");
}
```

Linha	Unidade	Mensagem
16	C:\Users\Romilson\Desktop\Sem Tít...	In function "int main()": expected ';' before "system"

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.



```
C:\Users\Romilson\Desktop\Sem Título1.exe  
3  
4  
5  
Projeto 3.0000004.0000005.0000004.0000000Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.



Novo Inserir Criar Ir para

Projeto Classes Debug Sem Título1.cpp

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
main()
{
    // definicao de variaveis
    double n1, n2, n3, media;
    // entrada de dados
    scanf ("%lf %lf %lf", &n1, &n2, &n3);
    // operacao
    media=(n1+n2+n3)/3;
    // saida de dados
    printf("\n%.2f\n", n1);
    printf("%.2f\n", n2);
    printf("%.2f\n", n3);
    printf("A media eh: %.2f\n\n", media);
    system("PAUSE");
}
```

Compilador Recursos Log do Compilador Debug Resultados da Busca

1: 19 Inserir 19 Linhas no Arquivo

Digite aqui para pesquisar



```
C:\Users\Romilson\Desktop\Sem Título1.exe  
3  
4  
5  
3.00  
4.00  
5.00  
A media eh: 4.00  
  
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Ativar o Windows
Acesse Configurações para ativar o Windows.