



Instituto Federal de Educação, Ciência e Cultura da Bahia  
Curso Superior de Tecnologia em Análise de Sistemas  
Disciplina: Banco de Dados I  
Prof. Grinaldo Lopes de Oliveira

## TRABALHO DE REDES

Este trabalho deverá ser executado, no máximo, em equipes de 2 (duas) pessoas apenas.

Codificar um programa em linguagem C, Java ou outro de sua escolha que use SOCKETS para implementar um jogo multiusuário.

O jogo deve implementar uma interface gráfica para interação com o usuário.

A entrega deste trabalho deverá ser feita apresentando os seguintes itens:

- Documentação do trabalho apresentando referencial teórico relativo à arcabouço teórico sobre sockets TCP/IP , arquitetura técnica do jogo e manual de instrução do jogo.
- Vídeo demonstrativo do jogo.
- Código do Jogo.

O trabalho será avaliado utilizando-se o seguinte barema:

Documentação – Peso 4

Refere-se à documentação de todo o projeto solicitados na parte 1 e 2. De preferência, em formato de arquivo e/ou documento técnico.

Multijogador – Peso 1

Refere-se ao atendimento pleno da característica de multijogador do jogo.

Código – Peso 2

Refere-se à qualidade do código elaborado quanto à complexidade, documentação e elegância.

Originalidade - Peso 3

Refere-se à originalidade do jogo elaborado. Neste quesito, quanto mais original for o projeto, maior será a sua nota.

A data para entrega deste projeto é 20 de outubro de 2020.