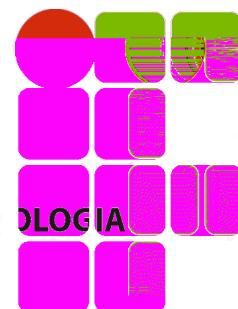


**Sandro Santos Andrade**

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia  
Departamento de Tecnologia Eletro-Eletrônica  
Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**



# Introdução

*web*

*grid computing*

# Introdução

■

■

■

■

# Arquiteturas Distribuídas e em Rede

■

■

■



# Arquiteturas Distribuídas e em Rede

■



# Arquiteturas Distribuídas e em Rede

*trustness*

# Arquiteturas Distribuídas e em Rede

■ *1) The Representational State Transfer*

*1) Grid (Shared Resource Computation)*

*2) Peer-to-Peer*

*1) Napster – Hybrid Client-Server / Peer-to-Peer*

*2) Gnutella – Pure Descentralized P2P*

*3) Skype – Overlayed P2P*

*4) BitTorrent – Resource Trading P2P*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## *The Representational State Transfer*

- REST
- RESTful
- *web*
- *web*
- *web*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

# *The Representational State Transfer*

- A large, semi-transparent watermark image of a city skyline, likely New York City, featuring numerous skyscrapers. The watermark is oriented vertically. At the top right, the word "multi-owner" is written in a large, black, sans-serif font. At the bottom right, the word "web" is also written in a similar black font. The entire watermark has a light gray or white-to-black gradient overlay.

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## *The Representational State Transfer*

- - **Separação em camadas**
  - **Replicação**
  - **Extensão dinâmica**
  - **mobile code**
  - **context-free**

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *Client-Server*
  - *(browser)*
  - *backend*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- 
- 
- 
- *proxies*
- *caching gateways*
- *cache*
- *cache*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *Limited Commonality*

- 

- 

*hardware*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *Limited Commonality*

- 

- *Feature-Rich Style*
    - *Limited Commonality* i

- 

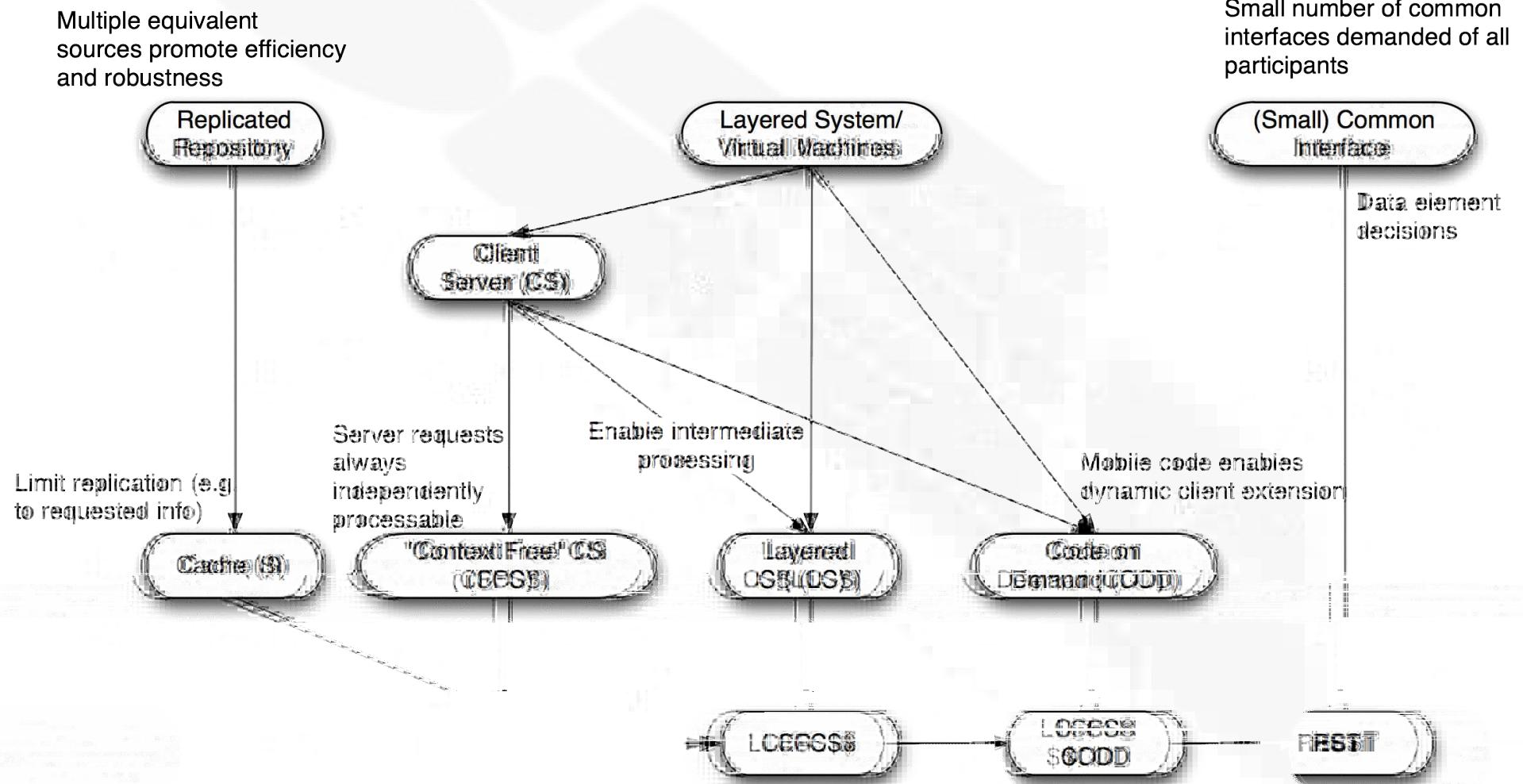
- web*

ii

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *script applet*
- *mobile code*
- *code-on-demand*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede



# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## *The Representational State Transfer*

<b>Resumo</b>	<i>client-server</i>		
<b>Componentes</b>	<i>origin server search bots</i>	<i>gateway</i>	<i>proxy user agent</i>
<b>Conectores</b>	<i>client-side interface</i>	<i>server-side interface</i>	<i>tunnel</i>
<b>Elementos de Dados</b>	<i>resource resource identifier resource meta-data</i>	<i>representation representation meta-data control data (if-modified-since cache-control)</i>	
<b>Topologia</b>	<i>multi-client / multi-server</i>	<i>proxies</i>	
<b>Restrições Impostas</b>			
1	<i>resource</i>		
	<i>resource representation</i>	<i>bytes</i>	
		<i>context-free</i>	
			<i>cache</i>
6			

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## *The Representational State Transfer*

cont.

ualidades Individuais

sos Típicos World Wide Web

recauções sites web

Relacionamento com linguagens de programação e Ambientes

code-on-demand web JavaScript Java Scheme Ruby

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## *The Representational State Transfer*

- REST
- Representational State Transfer
- trade-offs
- Representação de Estado

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *caching*
- *proxies*
- *edge server*
- *edge server status*
- *concerns*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *search engine*
- *web*
- *REST-based*
- *web*
- *web*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *hardware commodity*



# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede



# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## ■ *Google File System*

■ *append*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- 
- 

*MapReduce*

- *MapReduce*

-

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

- *MapReduce*

# Arquiteturas para Aplicações Baseadas em Rede

## *commonality*

# Arquiteturas Descentralizadas

- *agencies*
- *web*
- 
- 
- 
- 
- 
-

# Arquiteturas Descentralizadas

*Grid (Shared Resource Computation)*

- *Grid Computing*



*hardware    software*



# Arquiteturas Descentralizadas

*Grid (Shared Resource Computation)*

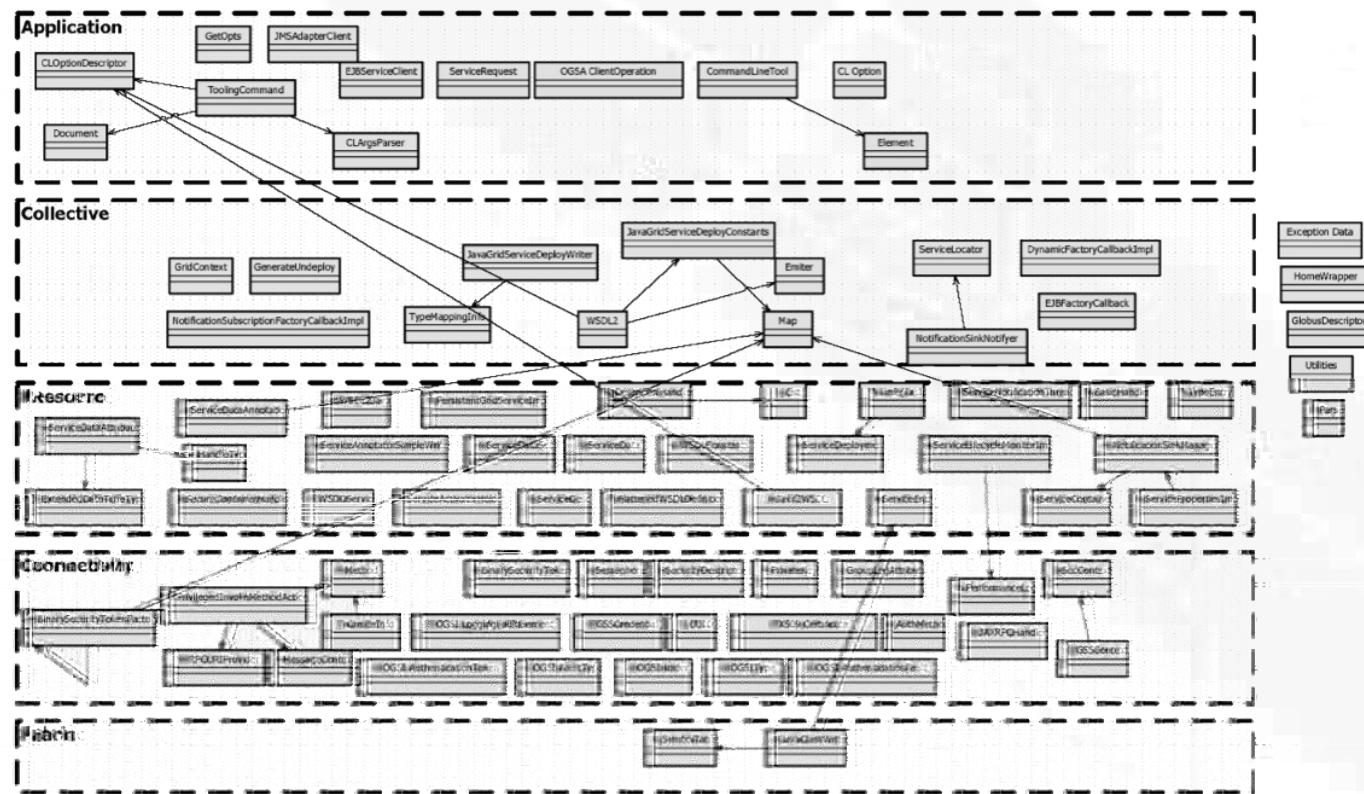
- *grid*

*single sign-on*



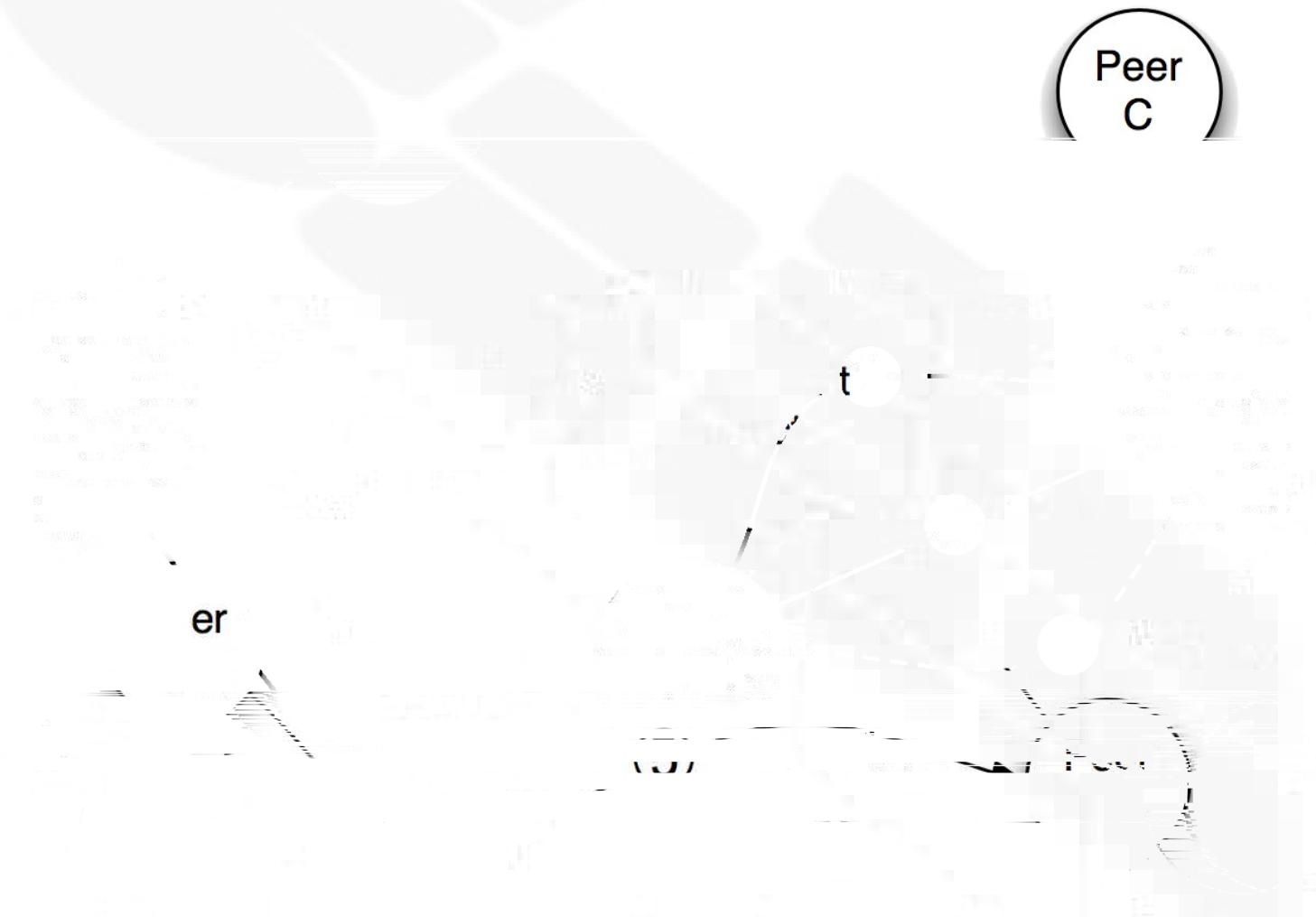
# Arquiteturas Descentralizadas

# *Grid (Shared Resource Computation)*



# Arquiteturas Descentralizadas

*Napster – Hybrid Client-Server / Peer-to-Peer*



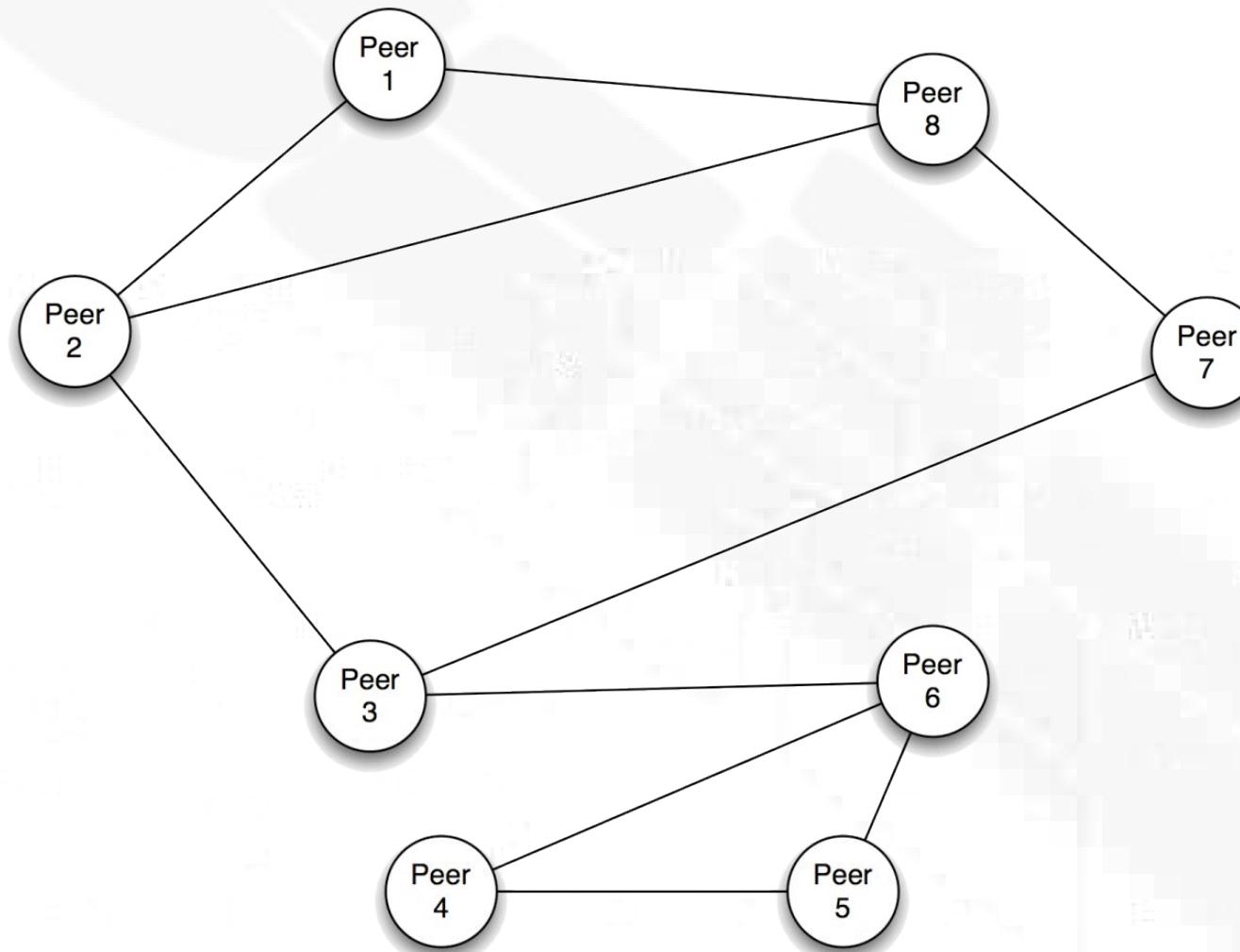
# Arquiteturas Descentralizadas

## *Napster – Hybrid Client-Server / Peer-to-Peer*

- *peer*
- *peers*                      *peer*
- *peer*
- *peer*
- *peer*
- *peer*

# Arquiteturas Descentralizadas

*Gnutella – Pure Decentralized P2P*



# Arquiteturas Descentralizadas

## *Gnutella – Pure Decentralized P2P*

- - peer
  - peer
- - peers
  - após
  - peer
- - peer
- - peer

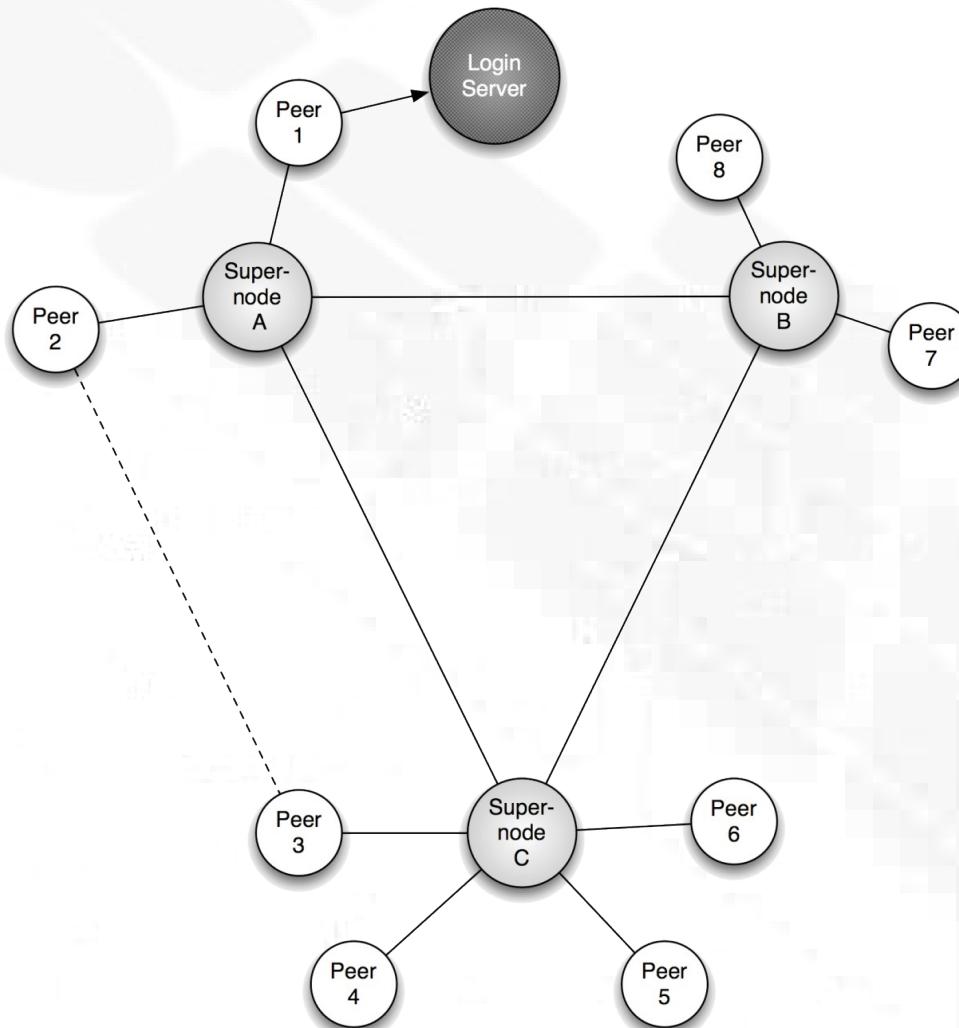
# Arquiteturas Descentralizadas

## *Gnutella – Pure Decentralized P2P*

- *peer*
- *special peers*
- *peers*

# Arquiteturas Descentralizadas

## *Skype – Overlayed P2P*



# Arquiteturas Descentralizadas

## *Skype – Overlayed P2P*

- *open-source*
- *skype.com*
- *on-line supernode*
- *peer supernode*
- *supernode supernode*

# Arquiteturas Descentralizadas

## *Skype – Overlayed P2P*

- *Skype.com*
- *supernodes, peers*
- *supernodes*

# Arquiteturas Descentralizadas

## *Skype – Overlayed P2P*

- *client-server P2P*
- *supernodes*
- *peers*      *supernodes → peer*
- *supernode*  
*supernodes*
- *Skype.com*

# Arquiteturas Descentralizadas

## *BitTorrent – Resource Trading P2P*

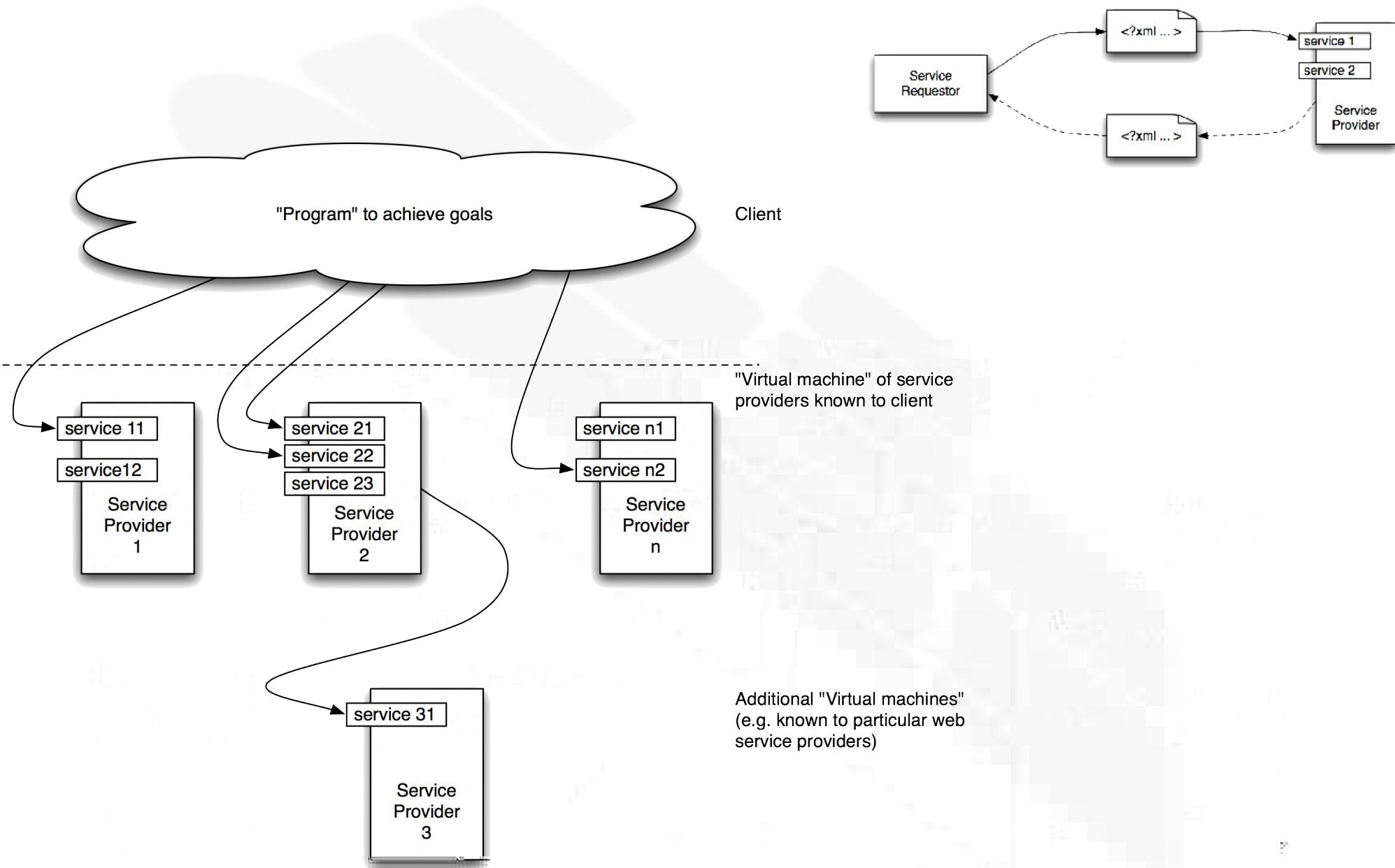
- *peers*
- *peer*      *peers*
- *peer download*
- *peers*

# Arquiteturas Descentralizadas

## *BitTorrent – Resource Trading P2P*

- *tracker peers*
- *tracker*
- *peers download*
- *tracker*
- *i*
- *ii*
- *peer peer*
- *peer*      *peers*
- *peer download*
- *peer upload*

# Arquiteturas orientadas a Serviços e web Services



**Sandro Santos Andrade**

**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia  
Departamento de Tecnologia Eletro-Eletrônica  
Graduação Tecnológica em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

