

Aluno: _____

3ª Avaliação Individual – 2014.2

Questão 1) (2,0) Indique como o uso conjunto do *Observer* e do *Mediator* pode viabilizar a implementação de um servidor de listas de discussão. Apresente a API de todas as classes envolvidas. Apresente um diagrama e indique, através de setas, os objetos que tomam a iniciativa na comunicação.

Questão 2) (2,0) Indique todos os benefícios introduzidos pelo padrão de projeto *Iterator*. Qual a diferença entre um *Iterator* e um *Cursor* ? Apresente um exemplo de cliente utilizando *Iterator* e *Cursor*.

Questão 3) (2,0) Qual o papel do *Template Method* na implementação de um *framework* ? Cite um exemplo prático real e inédito (código) de uso do *Template Method* em um *framework*.

Questão 4) (2,0) Apresente um exemplo inédito (código) de uso do *Strategy*.

Questão 5) (2,0) Sabe-se que o *Visitor* é um excelente padrão para suportar novas operações de visitação aos elementos de um agregado, porém acomodar novos tipos de elementos requer a modificação de todos os *visitors* concretos. Proponha uma solução para este problema. Indique qual(is) padrão(ões) foi(oram) utilizado(s) e apresente a nova API dos *visitors*.

Boa Sorte !